Definition of Done

## Sprint1 DoD

* 基本框架搭建，明确游戏目录结构，资源管理方法
* 地图生成，加载一张640\*2496的2D地图，地图有遮罩，地图应为tile map
* 角色动作帧制作，美工画出人物跑动图，包括行走，待机，每个动作序列不少于8帧
* 水平移动，按A键实现向左走，按D键实现向右走
* 竖直移动，按W键实现向上走，按S键实现向下走
* 角色技能帧生成，技能帧包括特效设计
* 普通攻击，单次按键触发普通效果，多次按键应该触发特殊效果
* 技能1（无影剑），按键U触发技能1，并达到无影剑特效
* 技能2（翻腾炫舞），按键I触发技能2，并达到翻腾炫舞特效
* 技能3（魅影突刺），按键O触发技能3，并达到魅影突刺特效
* 技能4（紫青剑舞），按键L触发技能4，并达到紫青剑舞特效